

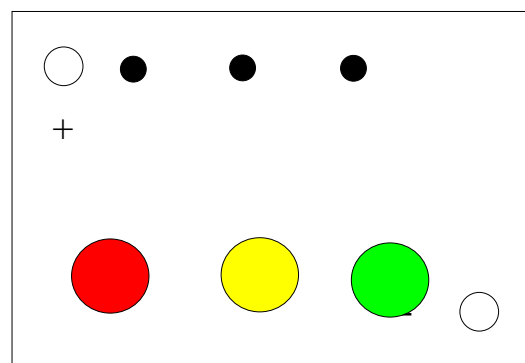
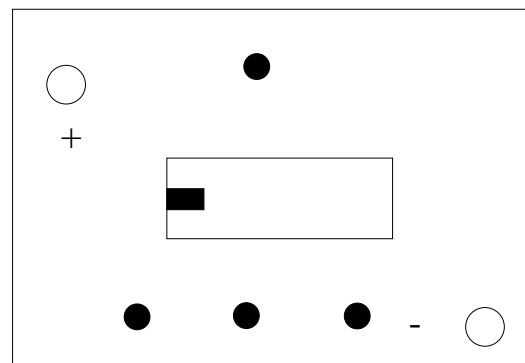
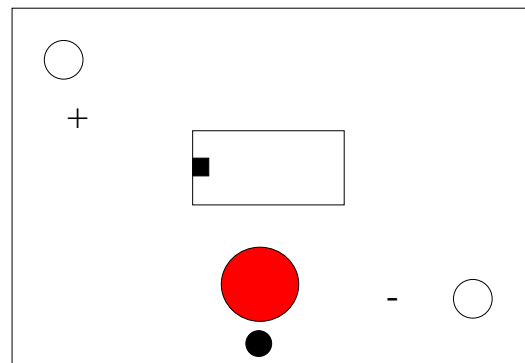
## Systemlogik

Damit eine Ampel schaltet braucht sie einen \_\_\_\_\_. Wir verwenden dafür einen \_\_\_\_\_ mit \_\_\_\_\_.

Für die Ansteuerung der Ampel und die Erzeugung der \_\_\_\_\_ braucht man eine \_\_\_\_\_

Die Ampel selbst wird mit einer Platine mit 3 \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ simuliert, die eine rote, gelbe und grüne LED ansteuern.

## Blockschaltbild



Das Blockschaltbild ist gleichzeitig der Verdrahtungsplan